



# PROJEKTOVÉ A VÝUKOVÉ PROGRAMY

PRO:

- DĚTSKÉ SKUPINY A KLUBY
- MATEŘSKÉ ŠKOLY
- ZÁKLADNÍ ŠKOLY
- STŘEDNÍ ŠKOLY A GYMNÁZIA
- SVČ, DDM



# PROJEKTOVÉ A VÝUKOVÉ PROGRAMY

Rádi bychom Vám představili nabídku projektových a výukových programů. Nabízíme projektové dny a výukové programy, které svým obsahem mohou upevnit, prohloubit, rozšířit a obohatit znalosti a učivo. Programy realizujeme primárně u Vás v organizaci, ale i mimo Vaše zařízení.

Programy jsou realizovány formou zážitkových, interaktivních, tvořivých a kooperativních metod, které kromě odborného obsahu podporují pozitivní vztahy ve skupině i zapojení jednotlivců. Nabízíme je celoročně a jsou připraveny pro jednu skupinu / třídu, vyšší počty účastníků je třeba konzultovat předem.

V rámci realizace programů Vám ukážeme různé pomůcky, které si u nás můžete podle Vašeho zájmu na místě také objednat. Zároveň jsme schopni vybavit klub nebo třídu pro vaše žáky či členy, dle vazby na jednotlivé programy.

Pokud si z uvedené nabídky nevyberete, prosím dejte nám vědět, o jaký program máte zájem, pokusíme se Vám jej připravit.

## KONTAKTY PRO OBJEDNÁVKY

**VOJTĚCH CETL - tel.: 724 127 545; e-mail: [cetl@sofbu.cz](mailto:cetl@sofbu.cz)**

**MARIE CETLOVÁ - tel.: 724 858 437; e-mail: [cetlova@sofbu.cz](mailto:cetlova@sofbu.cz)**

**[www.delametoprodeti.cz](http://www.delametoprodeti.cz)**

**<https://eshop.delametoprodeti.cz>**

**<https://www.facebook.com/delametoprodeti>**



# PROJEKTOVÉ A VÝUKOVÉ PROGRAMY

Projektové a výukové programy jsou realizovány jak formou zkrácené verze, kterou naleznete na dalších stranách této prezentace, tak také ve formě odpovídající Šablonám II. Pokud požadujete realizaci programů podle výzvy č. 02\_18\_063 Šablony II (výzva pro méně rozvinuté regiony) nebo výzvy č. 02\_18\_064 Šablony II (výzva pro hl. m. Praha), jsou tyto programy realizovány následovně:

- rozsah projektového dne je v délce 4 x 45 min.
- projektový den obsahuje 1 hodinu společné přípravy
- společně s konkrétním programem je součástí dodávky záznam z realizace projektového dne a smluvní dokumentace
- projektové dny lze realizovat pro:
  - mateřské školy - 2.I/12 Projektový den ve škole, nebo 2.I/13 Projektový den mimo školu
  - základní školy - 2.II/19 Projektový den ve škole, nebo 2.II/20 Projektový den mimo školu
  - školní družiny a školní kluby - 2.V/12 Projektový den v ŠD/ŠK, nebo 2.V/13 Projektový den mimo ŠD/ŠK
  - SVČ/DDM - 2.VI/14 Projektový den v SVČ, nebo 2.VI/14 Projektový den mimo SVČ
  - ZUŠ - 2.VII/15 Projektový den ve škole, nebo 2.VII/15 Projektový den mimo školu

Takto projektové dny splňují kritéria výzvy a lze je tedy využít pro naplnění Šablon II a použít na jejich úhradu tyto prostředky.



# DĚTSKÉ SKUPINY A KLUBY



# PROGRAMY PRO DĚTSKÉ SKUPINY A KLUBY

NÁZEV	OBLAST A TÉMA	OBSAH	VĚK	DĚLKA
<b>Dopravní výchova hrou – aneb co se všechno děje na silnici</b>	prevence, zdraví, bezpečnost	děti si postaví vlastní město se silnicemi, poznají hasičskou a policejní stanici, naučí se poznávat základní dopravní značky ...	3+	90 min
<b>Mami, tati, já už vím, čím budu, až budu velký</b>	osobnostně sociální výchova	děti si společně pomocí stavebnic ukážou, co které povolání dělá, co je pro něj důležité, co všechno musí znát policista, hasič, farmář, železničář, zahradník, jednotlivá povolání	3+	90 min
<b>Domácí zvířata</b>	přírodověda a ekologie	děti se seznámí s domácími zvířaty, kde žijí, jaké druhy známe, co nám dávají, co potřebují, jak se jmenují mláďata	2+	90 min
<b>Přijelo k nám divadlo – aneb namaluj pohádku, kterou jsme dnes viděli</b>	výtvarná výchova, tradice, jazykový rozvoj, kreativita	přijedeme k Vám s loutkovým divadlem, kde děti uvidí jednu ze známých pohádek, sami si budou mít možnost zahrát některé postavy a vést loutky, v druhé části děti namalují obrázky, které budou právě o té pohádce, kterou viděly	2+	90 min
<b>Hravá logika</b>	zábavný program	náměty her a činností podporující rozvoj schopností dětí, rozvoj zrakového vnímání, pozornosti, paměti, prostorové orientace, logického myšlení i práce pod časovým tlakem	3+	90 min
<b>Deskohraní pro děti a rodiče – aneb mámo táto, koukej, jak si hraje</b>	zábavný program	program je připraven formou ukázek deskových her, které se děti společně s rodiči naučí, je připraveno 5-7 her, hry si děti zahrají společně s rodiči, aby i rodiče věděli, co všechno jejich děti už umí a co dokážou	3+	90 min



# MATEŘSKÉ ŠKOLY



# PROGRAMY PRO MATEŘSKÉ ŠKOLY

NÁZEV	OBLAST A TÉMA	OBSAH	VĚK	DĚLKA
<b>Dopravní výchova hrou – aneb co se všechno děje na silnici</b>	prevence, zdraví, bezpečnost	děti si postaví vlastní město se silnicemi, poznají hasičskou a policejní stanici, naučí se poznávat základní dopravní značky, jak se chovat na přechodech, jak správně jezdit na kole, koloběžkách i bruslích	5+	120 min
<b>Poznáváme lidské tělo – aneb proč nám kručí v bříšku?</b>	osobnostně sociální výchova	děti se seznámí se svým tělem, stanou se badatelem, který formou pokusů a experimentů pozná, co všechno je v našem tělíčku, jak nám tluče srdíčko, proč nám kručí v bříšku atd.	5+	120 min
<b>Finanční pregramotnost – aneb v životě není nic zadarmo</b>	osobnostně sociální výchova, finanční pregramotnost	s dětmi si zahrajeme společně příběh, ve kterém je potřeba mít od každého povolání to, co dokáže mlynář, švec, švadlenka nebo selka vyrobit či vypěstovat, k úspěchu bude potřeba správné rozhodování, naučíme se o vše požádat, a také poděkovat za to, co dostaneme	5+	120 min
<b>Picasso – aneb namaluj obraz pomocí geometrických tvarů</b>	výtvarná výchova, kreativita	společně s dětmi se pokusíme vytvořit spoustu obrazů do školkové galerie, budeme k tomu používat provázek, dlouhé a krátké tyčinky, různé geometrické tvary, pastelky a papír	5+	120 min
<b>Přijelo k nám divadlo – aneb namaluj pohádku, kterou jsme dnes viděli</b>	výtvarná výchova, tradice, jazykový rozvoj, kreativita	přijedeme k Vám s loutkovým divadlem, kde děti uvidí jednu ze známých pohádek, sami si budou mít možnost zahrát některé postavy a vést loutky, v druhé části děti namalují obrázky, které budou právě o té pohádce, kterou viděly	5+	120 min



# PROGRAMY PRO MATEŘSKÉ ŠKOLY

NÁZEV	OBLAST A TÉMA	OBSAH	VĚK	DĚLKA
<b>Mami, tati, já už vím, čím budu, až budu velký</b>	osobnostně sociální výchova	děti si společně pomocí stavebnic ukážou, co které povolání dělá, co je pro něj důležité, co všechno musí znát policista, hasič, farmář, železničář, zahradník, jednotlivá povolání	5+	120 min
<b>Hrajeme si se slovíčky, povídáme příběhy</b>	čeština, jazyky, paměť a postřeh	pomocí jednoduchých písmen, slov a her se děti naučí, co vše začíná na jaká písmenka, jaká znají zvířátka, ovoce, zeleninu apod.; program lze připravit i v jiném jazyce, např. angličtina, němčina apod.	5+	120 min
<b>Hrajeme si čísla, i když ještě nepočítáme</b>	matematika, prostorová orientace, paměť a postřeh	děti se naučí, co je vpravo, vlevo, před a za námi, vyzkouší si, jako zmrzlináři, jak připravit zmrzlinu podle přání ostatních dětí, rozvinou jemnou dětskou motoriku, logické uvažování; a to vše formou her, soutěžení a trpělivosti	5+	120 min
<b>Když nemůže opravář k nám, postavím si auto sám – aneb moje prstíky to už zvládnou</b>	polytechnická výchova, kreativita	pomocí různých dílků z plastu se naučí děti spojovat, šroubovat, navlékat, ale také namalovat nejen autíčka; jejich šikovnost je přípravou na polytechnické úkoly ve školách	5+	120 min
<b>Domácí zvířata</b>	přírodověda a ekologie	děti se seznámí s domácími zvířaty, kde žijí, jaké druhy známe, co nám dávají, co potřebují, jak se jmenují mláďata	5+	120 min
<b>Hravá logika</b>	zábavný program	náměty her a činností podporující rozvoj schopností dětí, rozvoj zrakového vnímání, pozornosti, paměti, prostorové orientace, logického myšlení i práce pod časovým tlakem	5+	120 min





# PROGRAMY PRO MATEŘSKÉ ŠKOLY

NÁZEV	OBLAST A TÉMA	OBSAH	VĚK	DĚLKA
<b>Turnaj v 3IQ – aneb Piškvorky jinak</b>	zábavný program	program je připraven formou ukázky a naučení dětí hry 3iQ, která je podobná piškvorkám, děti se naučí jednoduchou verzí této hry společně s pedagogy a na závěr uspořádáme společně turnaj v této hře	6+	180 min
<b>Deskohraní pro děti a rodiče – aneb mámo táto, koukej, jak si hrajeme</b>	zábavný program	program je připraven formou ukázek deskových her, které se děti společně s rodiči naučí, je připraveno 5-7 her, hry si děti zahrají společně s rodiči, aby i rodiče věděli, co všechno jejich děti už umí a co dokážou	6+	180 min



# ZÁKLADNÍ ŠKOLY

## 1. stupeň



# PROGRAMY PRO ZÁKLADNÍ ŠKOLY / 1. stupeň

NÁZEV	OBLAST A TÉMA	OBSAH	VĚK	DĚLKA
<b>Dopravní výchova hrou – aneb co se všechno děje na silnici</b>	prevence, zdraví, bezpečnost, osobnostní rozvoj	žáci si postaví vlastní město se silnicemi, poznají základní dopravní značky, jejich význam a důležitost pro ně, seznámí se s prací policistů, hasičů, záchranářů a zažijí výjezd IZS, naučí se základní pravidla chování při jízdě na kolech, kolečkových bruslích, koloběžkách, ale i při hraní si v blízkosti vozovky	1.-3.tř.	120 min
<b>Poznáváme lidské tělo – aneb jak to celé funguje</b>	osobnostně sociální výchova, prvouka, zdraví, biologie	žáci se seznámí svým tělem, objeví, co všechno je v jejich těle, kolik mají v těle kostí, jaké jsou svaly a jak fungují a poznají základní soustavy lidského těla, stanou se badatelem, který formou pokusů a experimentů pozná, co všechno je v našem těle, jak nám tlučí srdce, proč nám kručí v břiše	1.-5.tř.	120 min
<b>Základy finanční gramotnosti – aneb v životě není nic zadarmo</b>	osobnostně sociální výchova, finanční gramotnost	program provede žáky běžnými denními aktivitami, které sami společně se svými rodiči zažívají, tak aby porozuměly, jak funguje finanční svět, peníze, i ty virtuální v něm, naučí se, na co si dát pozor, jaká jsou úskalí finančního světa	1.-5.tř.	120 min
<b>Picasso – aneb namaluj obraz pomocí geometrických tvarů</b>	výtvarná výchova, kreativita	žáci vytvoří spoustu obrazů do školní galerie, budeme používat provázek, dlouhé a krátké tyčinky, různé geometrické tvary, pastelky a papír, naučíme se společně malovat, rozvineme naši představivost	1.-3.tř.	120 min
<b>Přijelo k nám divadlo – aneb namaluj pohádku, kterou jsme dnes viděli</b>	výtvarná výchova, tradice, jazykový rozvoj, kreativita	přijedeme s loutkovým divadlem, kde žáci uvidí jednu ze známých pohádek, sami si budou mít možnost zahrát některé postavy a vést loutky, v druhé části děti namalují obrázky, které budou právě o té pohádce, kterou viděly, naučíme se společně malovat	1.-3.tř.	120 min



# PROGRAMY PRO ZÁKLADNÍ ŠKOLY / 1. stupeň

NÁZEV	OBLAST A TÉMA	OBSAH	VĚK	DĚLKA
<b>Čeština/ cizí jazyky – hrajeme si se slovíčky, vyprávíme příběhy</b>	čeština, jazyky, paměť a postřeh	program je zaměřený na rozvoj komunikace, slovní zásoby a tvorby krátkých příběhů ve vybraném jazyce, pomocí jednoduchých písmen, slov a her se děti naučí, co začíná na jaká písmena, program lze připravit i v jiném jazyce	1.-5.tř.	120 min
<b>Matematika, dravá i hravá – aneb hrajeme si s čísly a počítáme</b>	matematika, prostorová orientace, paměť a postřeh	program je zaměřený na rozvoj dětských schopností v rámci matematických dovedností, naučíme se orientovat v prostoru, vyzkoušíme schopnosti koordinace mozku a rukou, rozvineme jemnou motoriku, logické uvažování, a to vše formou her, soutěžení a trpělivosti	1.-5.tř.	120 min
<b>Když nemůže opravář k nám, opravím to sám – aneb tohle už zvládnou</b>	polytechnická výchova, pracovní výchova, kreativita	děti pomocí konstrukční stavebnice budou stavět různé modely, naučí se pracovat se šrouby, maticemi, šroubovákem a klíčem, vytvoří vlastní prostřený stůl, stanou se pošťákem a správně zabalí balíček, vytvoří si jednoduché divadélko, vyrobí ponorku a na závěr i jeřáb	1.-3.tř.	120 min
<b>Vesnice nebo město, jak se tam žije?</b>	prvouka, vlastivěda, osobnostně sociální rozvoj, komunikace	program je zaměřený na rozvoj dětských znalostí života ve městě a na vesnici, podle věku a lokalizace školy bude zvolena potřebná stavebnice, město či vesnice, postavíme město či vesnici a probereme, co vše se v dané obci odehrává, jak se tam žije a jaké jsou stavební sociální a kulturní prvky jednotlivých stavebních uskupení	1.-3.tř.	120 min
<b>Hravé zážitky – aneb hrajeme si na malé chemiky</b>	příroda kolem nás, chemie	program je zaměřený na aktivní pokusy, ve kterých žáci prožijí různé situace, které jim objasní, proč voda šumí, co je v Coca Cole, vyrobí si kouzelný inkoust, prozkoumají sprchový gel a pomocí tajného roztoku rozpustí měď	4.-5.tř.	120 min



# PROGRAMY PRO ZÁKLADNÍ ŠKOLY / 1. stupeň

NÁZEV	OBLAST A TÉMA	OBSAH	VĚK	DĚLKA
<b>Hravé zážitky – aneb hrajeme si s magnety</b>	příroda kolem nás, fyzika	vydáme po stopách neviditelných sil magnetů, budeme experimentovat s magnetickými silami a prozkoumáme magnetické póly Země, zjistíme, jak funguje elektromagnet a mnoho dalšího	3.-5.tř.	120 min
<b>Hravé zážitky – aneb první kroky do světa elektroniky</b>	svět kolem nás, fyzika	sestrojíme svůj vlastní tester baterií nebo alarm, propojíme tranzistory, LEDky a rezistory, vyrobíme zvonek, naučíme se i vyrobit si vlastní blinkr na kolo	3.-5.tř.	120 min
<b>Hravé zážitky aneb – přírodní zákony zcela jednoduše</b>	příroda kolem nás, fyzika	máte chuť pátrat po tajemství přírody a při tom se dozvědět něco o rostlinách, vzduchu a vodě, zraku, mracích a o mnohém dalším; program je možné rozdělit do 5 kapitol: pokusy z přírody, pokusy z fyziky, pokusy s větrem, pokusy s vodou, pokusy z chemie	1.-5.tř.	120 min
<b>Experimenty s krystaly</b>	příroda kolem nás, fyzika	připravíme a vypěstujeme krystaly, uděláme z nich ozdoby, a vyrobíme umělé krystalické geody, <b>program je časově náročnější a je třeba jej rozdělit do 2 až 3 společných aktivit</b>	5.tř.	120 min



## PROGRAMY PRO ZÁKLADNÍ ŠKOLY / 1. stupeň

NÁZEV	OBLAST A TÉMA	OBSAH	VĚK	DĚLKA
<b>Pexesiáda</b>	sport a zábava	malé kartičky v mnoha podobách, psychomotorické hry či malé týmovky, všichni budou aktivně zapojeni nejen ve dvojicích, žáci při hrách nejen s pexesy využijí a procvičí znalosti z různých předmětů, rozvinou kreativitu ...	1.-3.tř.	120 min
<b>Turnaj v 3IQ – aneb Piškvorky jinak</b>	zábavný program	program je připraven formou ukázky a naučení hry 3iQ, která je podobná piškvorkám, žáci se naučí plnohodnotnou verzi této hry společně s pedagogy a na závěr uspořádáme společně turnaj v této hře	1.-5.tř.	180 min
<b>Turnaj v logických hrách aneb počítám a myslím</b>	zábavný program	program je připraven formou ukázky a naučení žáků her Magické čtverce adekvátně jejich věku verze 3*3, 4*4, 5*5 a dále logickém skládání dlaždicových hlavolamů, žáci se naučí jednoduchou verzi této hry společně s pedagogy	1.-5.tř.	180 min
<b>Deskohraní pro děti a rodiče aneb mámo táto, koukej, jak si hrajeme</b>	zábavný program	program je připraven formou ukázek deskových her, které se žáci společně s rodiči naučí, vždy je připraveno 5-7 her, žáci si zahrají společně s rodiči, aby i rodiče věděli, co všechno jejich děti už umí a co dokážou	1.-5.tř.	180 min



# ZÁKLADNÍ ŠKOLY

## 2. stupeň



## PROGRAMY PRO ZÁKLADNÍ ŠKOLY / 2. stupeň

NÁZEV	OBLAST A TÉMA	OBSAH	VĚK	DĚLKA
<b>Základy finanční gramotnosti – aneb pozor na peníze</b>	osobnostně sociální výchova, finanční gramotnost	program provádí žáky běžnými denními aktivitami, které sami společně se svými rodiči zažívají, tak aby porozuměli, jak funguje finanční svět, peníze, platební karty, virtuální platby, apod.	6.-9.tř.	120 min
<b>Čeština/ cizí jazyky – mluvíme, rozumíme slovům a vyprávíme příběhy</b>	čeština, jazyky, paměť a postřeh	program je zaměřený na rozvoj komunikace, slovní zásoby a tvorby příběhů ve vybraném jazyce, budeme odpovídat na otázky pod časovým „stresem“, vytvářet příběhy podle předloh obrázků, symbolů a ikon	6.-9.tř.	120 min
<b>Matematika, není nepřítel, to zvládnou</b>	matematika, prostorová orientace, paměť a postřeh	program je zaměřený na rozvoj matematických dovedností, budou vybrány vhodné hry, které žáky provedou výukou tak, aby se učili bez vědomí výuky, žáci budou pracovat i pod časovým stresem, aby byli připraveni na zkoušky a testy	6.-9.tř.	120 min
<b>Přijela k nám laboratoř, umím v ní pracovat?</b>	chemie	program je zaměřený na aktivní pokusy, ve kterých se žáci naučí bezpečně pracovat s některými chemickými látkami, vyzkouší si uhasit oheň pomocí neviditelného hasiva, vyzkouší si i výrobu krystalů, <b>program je náročnější a je třeba jej rozdělit do 2 až 3 programů</b>	6.-9.tř.	120 min
<b>Magnet, to je ale síla!</b>	fyzika	budeme experimentovat s magnetickými silami a prozkoumáme magnetické póly Země, zjistíme, jak funguje elektromagnet a mnoho dalšího, program je zaměřený na aktivní pokusy, ve kterých žáci prožijí různé situace, které jim objasní, proč se některé magnety přitahují a jiné odpuzují, jak vzniká nový magnet a pochopí princip kompasu	6.-9.tř.	120 min





## PROGRAMY PRO ZÁKLADNÍ ŠKOLY / 2. stupeň

NÁZEV	OBLAST A TÉMA	OBSAH	VĚK	DĚLKA
<b>Hravé zážitky aneb první kroky do světa elektroniky</b>	svět kolem nás, fyzika	sestrojíme svůj vlastní tester baterií nebo alarm, propojíme tranzistory, LEDky a rezistory, vyrobíme zvonek, abychom věděli, kdy bude zvonit konec hodiny a pokud budeme šikovní, naučíme se i vyrobit si vlastní blinkr na kolo	6.-9.tř.	120 min
<b>Turnaj v 3IQ – aneb Piškvorky jinak</b>	zábavný program	program je připraven formou ukázky a naučení žáků hry 3iQ, která je podobná piškvorkám, žáci se naučí plnohodnotnou verzi této hry společně s pedagogy a na závěr uspořádáme společně turnaj v této hře, pro žáky 9 třídy lze i varianta 4iQ	6.-9.tř.	180 min
<b>Turnaj ve hře REPELLO – aneb matematika a kulečník jdou dohromady</b>	zábavný program	program je připraven formou ukázky a naučení žáků hry REPELLO, jejíž princip vychází z kulečnickového stolu, ale bez logického uvažování a matematických výpočtů doplněných fyzikou prostě vyhrát nelze	6.-9.tř.	180 min
<b>Deskohraní jako forma vzdělávání</b>	zábavný program	program je připraven formou ukázek deskových her, které se žáci společně s pedagogy naučí, vždy je připraveno 5-7 her	6.-9.tř.	180 min



**STŘEDNÍ ŠKOLY A GYMNÁZIA**



# PROGRAMY PRO STŘEDNÍ ŠKOLY A GYMNÁZIA

NÁZEV	OBLAST A TÉMA	OBSAH	VĚK	DĚLKA
<b>Finanční gramotnost – aneb za chvíli se budu živit sám/a</b>	osobnostně sociální výchova, finanční gramotnost	program provede studenty hospodařením domácnosti, vysvětlí jim produkty sloužící ke správě financí, vysvětlí jim, co je to „zodpovědné zadlužování“, ukáže jim osobní finanční analýzu a probereme krátkodobé finanční plánování, program dále obsahuje informace o právech i povinnostech spotřebitele, osvětlí pracovně právní vztahy, dotkne se občanského práva, řešení sporů, vše formou pracovních podkladů pro další využití, her, zábavných kvízů, program je koncipován do šesti výukových programů, je možné si vybrat pouze jednotlivý program nebo se účastnit všech témat: domácí hospodaření, finanční správa, zodpovědné zadlužování, finanční plánování, právo a povinnosti spotřebitele, pracovně právní vztahy, spory, spoření, investice a pojištění	15+	120 min
<b>Čeština/ cizí jazyky</b>	čeština, cizí jazyky	program je zaměřený na rozvoj komunikace, slovní zásoby a přípravy k maturitní zkoušce formou kvízu a her, které jsou orientovány zvládnutí a pochopení jazyka jako celku, studenti budou odpovídat na otázky pod časovým „stresem“, vytvářet příběhy podle předloh obrázků, symbolů a ikon, pokusíme se popsat slova, děje, skutečnosti formou nápověd, budeme používat asociace, synonyma, antonyma apod., program lze připravit i v jiném jazyce, např. angličtina, němčina apod.	15+	120 min



# PROGRAMY PRO STŘEDNÍ ŠKOLY A GYMNÁZIA

NÁZEV	OBLAST A TÉMA	OBSAH	VĚK	DĚLKA
<b>Matematika je logická, vždyť ji používám denně</b>	matematika, logika, kombinace, plánování strategie	program je koncipován do šesti výukových programů, je možné si vybrat pouze jednotlivý program nebo se účastnit všech témat: - zvládnou správně odhadnout/spočítat, jak mám vyhrát závod formule F1 - logika, kombinace, variace poloha předmětu ve 3 rovinách ve formě hry - kombinace barev, čísel a také plánování strategie formou stavitelství - když má, dám, když mám málo, jak správně vydělám	15+	120 min
<b>Přivážíme únikové hry k Vám – aneb spočítat, odhadnout, najít, zamyslet se, a to vše do 60-ti minut</b>	osobnostně sociální výchova, zvládnání stresu, logika a spolupráce	přivezeme únikové hry v krabici, bude potřeba zapojit všechny studenty programu, protože čas neúprosně tiká, budete potřebovat důvtip, logické uvažování, správný odhad, o počítání, psaní a čtení nemluvě, nácvik správného rozhodování, protože jinak z toho nevyváznete živí, program je koncipován do jedenácti výukových programů, je možné si vybrat pouze jednotlivý program nebo se účastnit všech témat	15+	180 min
<b>Turnaj v 3iQ/4iQ – aneb Piškvorky jinak</b>	zábavný program	program je připraven formou ukázky a naučení se hry 3iQ nebo 4iQ, které je podobná piškvorkám, studenti se naučí tyto hry společně a na závěr uspořádáme turnaj v této hře	15+	180 min
<b>Turnaj ve hře REPELLO – aneb matematika a kulečnick jdou dohromady</b>	zábavný program	program je připraven formou ukázky a naučení se hry REPELLO, jejíž princip vychází z kulečnickového stolu, ale bez logického uvažování a matematických výpočtů, doplněných fyzikou a chemií prostě vyhrát nelze, studenti se naučí hru společně a na závěr uspořádáme společně turnaj v této hře	15+	180 min



# PROGRAMY PRO STŘEDNÍ ŠKOLY A GYMNÁZIA

NÁZEV	OBLAST A TÉMA	OBSAH	VĚK	DĚLKA
<b>Deskohraní jako forma vzdělávání</b>	záživný program	program je připraven formou ukázek her, které se studenti naučí a následně zahrají, hry jsou vybírány tak, aby jejich kombinace byla jak soutěživá, tak i kooperativní, program je koncipován do pěti výukových programů, je možné si vybrat pouze jednotlivý program nebo se účastnit všech témat: Zakázaná poušť, Zakázaný ostrov, Doba kamenná, Ticket to Ride, Quadropolis	15+	180 min



SVČ / DDM



# PROGRAMY PRO SVČ / DDM

NÁZEV	OBLAST A TÉMA	OBSAH	VĚK	DĚLKA
<b>Deskohraní – program I</b> <b>„Kostičky nejsou vždy jen vrženy aneb KOSTIČKY pokaždé jinak“</b>	zábavný program	program je připraven formou ukázek her, které se účastníci naučí a následně zahrají, hry jsou vybírány tak, aby jejich kombinace byla jak soutěživá, tak i kooperativní <b>v tomto programu půjde o hry, které obsahují jako herní prvek kostky</b>	6 až 99 let	240 min
<b>Deskohraní – program II</b> <b>„Dovolená skončila - my cestujeme dál“</b>	zábavný program	program je připraven formou ukázek her, které se účastníci naučí a následně zahrají, hry jsou vybírány tak, aby jejich kombinace byla jak soutěživá, tak i kooperativní <b>v tomto programu půjde o hry, ve kterých se cestuje, a to nejen po ČR</b>	6 až 99 let	240 min
<b>Deskohraní – program III</b> <b>„Monopoly Xx jinak“</b>	zábavný program	program je připraven formou ukázek her, které se účastníci naučí a následně zahrají, hry jsou vybírány tak, aby jejich kombinace byla jak soutěživá, tak i kooperativní <b>v tomto programu půjde o „MONOPOLY“ hry, a určitě všechny neznáte</b>	6 až 99 let	240 min
<b>Deskohraní – program IV</b> <b>„Karetní hry, jak je neznáte!“</b>	zábavný program	program je připraven formou ukázek her, které se účastníci naučí a následně zahrají, hry jsou vybírány tak, aby jejich kombinace byla jak soutěživá, tak i kooperativní <b>v tomto programu půjde o hry s kartami, ale rozhodně nejen o pří a sedmu, ale o takové, které určitě neznáte</b>	6 až 99 let	240 min



# PROGRAMY PRO SVČ / DDM

NÁZEV	OBLAST A TÉMA	OBSAH	VĚK	DĚLKA
<b>Deskohraní – program V</b> <b>„Pozor, piráti na obzoru!“</b>	zábavný program	program je připraven formou ukázek her, které se účastníci naučí a následně zahrají, hry jsou vybírány tak, aby jejich kombinace byla jak soutěživá, tak i kooperativní <b>v tomto programu půjde o hry s pirátskou tematikou</b>	6 až 99 let	240 min
<b>Deskohraní – program VI</b> <b>„Nevím, nevím, nevím dál, co bych ještě postavil“ ☺</b>	zábavný program	program je připraven formou ukázek her, které se účastníci naučí a následně zahrají, hry jsou vybírány tak, aby jejich kombinace byla jak soutěživá, tak i kooperativní <b>v tomto programu půjde o hry, ve kterých se staví, staví a staví</b>	6 až 99 let	240 min
<b>Deskohraní – program VII</b> <b>„Deskovka, není žádná plechovka aneb deskové hry v pohybu“</b>	zábavný program	program je připraven formou ukázek her, které se účastníci naučí a následně zahrají, hry jsou vybírány tak, aby jejich kombinace byla jak soutěživá, tak i kooperativní <b>v tomto programu půjde o deskové hry, které se dají hrát i pohybem</b> <b>Nebo s pohybem? To je otázka.</b>	6 až 99 let	240 min
<b>Deskohraní – program VIII</b> <b>„Zakázané“ hry</b>	zábavný program	program je připraven formou ukázek her, které se účastníci naučí a následně zahrají, hry jsou vybírány tak, aby jejich kombinace byla jak soutěživá, tak i kooperativní <b>v tomto programu půjde o hry, které jsou prostě zakázané.</b> <b>Pozor! Mládeži vstup přísně povolen. ☺</b>	6 až 99 let	240 min





## PROGRAMY PRO SVČ / DDM

NÁZEV	OBLAST A TÉMA	OBSAH	VĚK	DĚLKA
<b>Deskohraní – program IX</b> <b>„Přijely k Vám únikovky“</b>	zábavný program	program je připraven formou ukázek únikových her z krabice, které si účastníci zahrají, hry jsou vybírány průřezem od různých vydavatelů tak, aby si účastníci vyzkoušeli všechny možné verze těchto únikových her <b>v tomto programu půjde o únikové hry z krabice</b>	6 až 99 let	240 min
<b>Deskohraní – program X</b> <b>„Detektiv Sherlock Holmes, půjdeš v jeho šlápějích?“</b>	zábavný program	program je připraven formou ukázek detektivních her, které si účastníci zahrají, tak aby si užili napětí, detektivní pátrání, práci kriminalistů apod. <b>v tomto programu půjde o hraní a rozluštění detektivních zápletek</b>	6 až 99 let	240 min



# AKREDITOVANÉ KURZY MŠMT



**Úzce spolupracujeme se Střediskem volného času „Horizont“ Ivančice, který pořádá během celého roku akreditované kurzy MŠMT pro pedagogické pracovníky.**

**Více informací o těchto kurzech naleznete v brožuře „Akreditované kurzy MŠMT – SVČ Ivančice“.**

Ke školním výletům, školám v přírodě i dalším pobytovým akcím můžete využít také ubytovací zařízení SVČ Horizont, které se nachází se v tichém prostředí na okraji města Ivančice. Součástí areálu jsou travnaté plochy, fotbalové a víceúčelové hřiště, táborové ohniště, stoly na stolní tenis apod. SVČ Horizont Ivančice nabízí ubytování až na 71 lůžkách a stravování v různé formě.

**Kontaktní osoba pro objednávky a administraci:**

**Bc. Petra Heřmanová**

**739 418 283**

[petra.hermanova79@gmail.com](mailto:petra.hermanova79@gmail.com)

**HORIZONT**  
STŘEDISKO VOLNÉHO ČASU IVANČICE

**ICM**

[www.svcivance.cz/](http://www.svcivance.cz/) [www.icmivance.cz](http://www.icmivance.cz)  
Facebook: SVČ Ivančice  
605 278 361/ [info@svcivance.cz](mailto:info@svcivance.cz)



## HRY, HLAVOLAMY, POMŮCKY...

**Pokud máte zájem o zakoupení pomůcek a her z měkké pěny naší vlastní výroby, deskových her a hlavolamů nebo hraček z měkké pěny a dalších pomůcek, které rádi používáme při námi připravovaných programech, neváhejte nás kontaktovat, případně navštivte náš e-shop:**

**<https://eshop.delametoprodeti.cz>**

**nebo jednoduše koukněte na:**

**[www.delametoprodeti.cz](http://www.delametoprodeti.cz)**



## KONTAKT



**VOJTĚCH CETL**

**tel.: 724 127 545**

**e-mail: [cetl@sofbu.cz](mailto:cetl@sofbu.cz)**

IČ: 68016905

DIČ: CZ7603283798

**Ing. MARIE CETLOVÁ**

**tel.: 724 858 437**

**e-mail: [cetlova@sofbu.cz](mailto:cetlova@sofbu.cz)**

IČ: 45637466

DIČ: nejsem plátce DPH

**U Vodojemu 1245/1**

**693 01 HUSTOPEČE**

**[www.delametoprodeti.cz](http://www.delametoprodeti.cz)**

**<https://eshop.delametoprodeti.cz>**

**<https://www.facebook.com/delametoprodeti>**